

REPARAR (CASI) CUALQUIER COSA



ALIVERTI, PAOLO

SINOPSIS

Los objetos que nos rodean están diseñados para estropearse cuando caduca la garantía. El oficio de reparador ha desaparecido y ya nadie arregla porque no vale la pena. Pero, ¿es así realmente? ¿Podemos hacer algo más que tirar todo lo que se rompe? ¿Existen alternativas sostenibles y más interesantes? Este libro nace para transmitir a todo el mundo la pasión por reparar; un oficio nada fácil que, muchas veces, recuerda al trabajo de los investigadores privados. Es cierto que los objetos se rompen fácilmente, pero las nuevas tecnologías electrónicas y de prototipos rápidos, junto con un enfoque racional, pueden ayudar a reparar casi cualquier cosa. Este manual presenta distintas técnicas de reparación basadas en la electrónica y la impresión 3D, con múltiples ejemplos prácticos, dibujos e imágenes para fabricar recambios a medida y devolver la vida a tus objetos. Paolo Aliverti. Ingeniero de telecomunicaciones, artesano digital y escritor. Ha escrito los best seller *Il manuale del maker* (Edizioni FAG, tr. ingl. *The Maker's Manual*, Maker Media Press), *Stampa 3D - Stazione futuro* (Hoepli), *Electrónica para makers* (Marcombo) y *Manual de Arduino* (Marcombo). Organiza cursos y talleres sobre la fabricación digital y hace poco ha inaugurado un taller de reparaciones industriales que está teniendo un gran éxito (www.reelco.it). En 2011 fundó el Frankenstein Garage y más tarde el FabLab Milano. Su sitio web es www.zepelinmaker.it ...



Editorial	EDITORIAL MARCOMBO, S.A.
Materia	AUTOMATISMOS- ROBOTICA-NEUMATICA- DOMOTICA
Colección	SIN COLECCION
EAN	9788426726391
Status	Disponible
Páginas	286
Tamaño	170xx mm.
Peso	564
Precio (Imp. inc.)	23,60€
Fecha de lanzamiento	02/07/2018

Títulos relacionados

CATALOGO
MARCOMBOINICIACION A LA
METEOROLOGIA
LLAUGEHISTORIAS DE
MATEMATICOS
MATAIXPROGRAMACION
DEL 6502
ZAKS