

## MATEMATICAS RECREATIVAS 2/E



**SANCHEZ TORRES, JUAN DIEGO**

### SINOPSIS

En este libro encontrarás 190 retos matemáticos, de ingenio y de razonamiento lógico, con un lenguaje sencillo y directo. También incluye las soluciones, detalladamente expuestas. +Un libro de Matemáticas Recreativas en la era de Internet? Precisamente ahora. En Internet abundan las páginas sobre Matemáticas Recreativas, pero hay demasiada información, es difícil encontrar buenos retos y se pierde mucho tiempo. Hay muy buenas páginas, pero también las hay muy malas... Con este libro no tienes que buscar buenos retos; el autor ya se ha encargado de proporcionártelos. +Qué tipo de retos hay? Son extraordinariamente variados, tanto por su nivel de dificultad como por su temática: números, letras, secuencias, geometría, lógica, recuento, ajedrez... Podrás encontrar incluso dos 'roscos' similares a los del concurso 'Pasapalabra', y algo de Historia de las Matemáticas. +Son los retos de siempre? +También aparecen en otros libros? Hay retos creados por el propio autor y retos clásicos. De estos últimos, el autor ha rescatado los más olvidados, los que no suelen encontrarse en muchos libros. Por ello, es una obra muy interesante, tanto para los 'expertos' en Matemáticas Recreativas como para quienes desean llegar a serlo. +Tengo que saber mucho de Matemáticas? Es suficiente con lo que sabe un niño de 12 o 13 años. El libro está dirigido tanto a jóvenes adolescentes como a adultos, independientemente de cuánto sepan de Matemáticas. Juan Diego Sánchez Torres (Jerez de la Frontera, 1972) es Licenciado en Ciencias Matemáticas por la Universidad de Sevilla. Ejerce como profesor de instituto, como formador del profesorado y como preparador de opositores de Secundaria. Ha publicado multitud de artículos y materiales didácticos, y más de una docena de libros. Entre sus publicaciones, cabe destacar la colección de cuadernos Comprende y resuelve problemas (Editorial Oxford, 2015-2017) y los libros Problemas matemáticos resueltos de nivel avanzado (Editorial Marcombo, 2015), Juegos matemáticos y de razonamiento lógico (Editorial CCS, 2010), Pr...

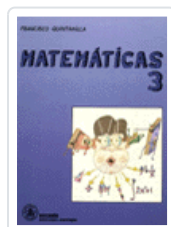


<b>Editorial</b>	EDITORIAL MARCOMBO, S.A.
<b>Materia</b>	MATEMATICAS-ALGEBRA-CALCULO-GEOMETRIA
<b>Colección</b>	SIN COLECCION
<b>EAN</b>	9788426725561
<b>Status</b>	Disponible
<b>Páginas</b>	172
<b>Tamaño</b>	170xx mm.
<b>Peso</b>	350
<b>Precio (Imp. inc.)</b>	9,80€
<b>Fecha de lanzamiento</b>	06/11/2017

### Títulos relacionados



LISP  
CORTES/SIERRA



MATEMATICAS 3  
QUINTANILLA



PC AL LIMITE  
BERTELSONS/RASCH



HTML Y CSS FACIL  
PEREZ CASTAÑO,  
ARNALDO