

# ON SERIOUS GAMES, GAMIFICATION, DIGITAL GAME-BASED LEARNING

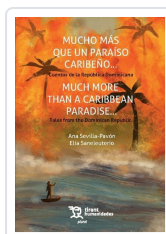


CASAÑ-PITARCH (DIR.)



<b>Editorial</b>	TIRANT HUMANIDADES
<b>Materia</b>	JUEGOS-VIDEOJUEGOS-PASATIEMPOS-INGENIO-
<b>Colección</b>	PLURAL
<b>EAN</b>	9788419286222
<b>Status</b>	Disponible
<b>Peso</b>	169
<b>Precio (Imp. inc.)</b>	17,00€
<b>Fecha de lanzamiento</b>	25/11/2022

## Títulos relacionados



Mucho más que un paraíso caribeño... Cuentos de la República Saneleuterio  
Temporal, Eila ; Sevilla Pavón, Ana



Comer importa. Desafíos alimentarios en sociedades que envejecen  
Larrea Killinger, Cristina ; Gracia Amaiz, Mabel



Doble ciego. Revistas de investigación  
Huerta, Ricard



Archives in transition. Collective Memory and Subaltern Uses (ING)  
López Seoane, Mariano